



TONY BIONDA

INGÉNIEUR DEVOPS

À PROPOS

✉ tonybionda.pro@gmail.com

📅 Né le 04/06/1999

🇫🇷 Français

🏠 Saulx-les-Chartreux (91160)

📍 Essonne
Île-de-France

🚗 Permis B

💻 Télétravail ou présentiel

ATOUTS

Autonomie, prise d'initiative

Aisance à l'interface entre développement et infrastructure

Capacité à travailler sur des systèmes complexes et critiques

Forte sensibilité à la reproductibilité et à la fiabilité

LANGUES

Français Langue maternelle

Anglais Lu et parlé

› TOEIC : 855/990

CENTRES D'INTÉRÊT

Pratique du piano et du violon
Improvisation, musique de chambre

Musique classique

Jeux vidéo

Ingénieur DevOps spécialisé en environnements Linux et CI/CD, avec une expérience dans le déploiement et l'exploitation de stacks logicielles complexes et critiques. Habitué à travailler à l'interface entre développement et infrastructure, avec un fort accent sur la fiabilité, la reproductibilité et l'automatisation. Je souhaite aujourd'hui contribuer à la conception et à l'industrialisation de plateformes robustes et scalables.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Ingénieur DevOps HPC Depuis février 2024

Direction des applications militaires du Commissariat à l'énergie atomique (CEA DAM), Île-De-France

- Conception et amélioration de pipelines CI/CD pour codes HPC sur supercalculateurs (GitLab CI, Spack, Python, Bash).
- Responsable du déploiement et du maintien en conditions opérationnelles de stacks logicielles HPC complexes multi-architectures (HPC, conteneurs), avec intégration des contraintes sécurité et de garantie à chaque étape.
- Contribution à l'évolution de la stratégie DevOps du centre de calcul.
- Interface technique entre développeurs HPC, administrateurs systèmes et utilisateurs (recueil de besoins, cadrage et accompagnement).
- Développement d'outils internes :
 - outils de gestion et d'analyse de logs (Python, Bash, Rust)
 - outils de monitoring avec interface web (React, Vite, TailwindCSS)

Ingénieur Développement Logiciel - Alternance De septembre 2020 à septembre 2023

Commissariat à l'énergie atomique (CEA), INSTN Saclay, Île-De-France

Développement de solutions logicielles complètes, de la modélisation métier à l'implémentation.

Projets principaux :

- **EVOC** : développement d'un simulateur de chargement de réacteur en Python (modélisation métier, conception algorithmique, implémentation à partir d'un cahier des charges)
- **GEISER** : développement d'une application web de gestion de sources radioactives (AngularJS, PHP, MariaDB) et prototypage d'une nouvelle architecture en Next.js
- **iRecon** : développement d'un outil pédagogique de reconstruction d'image (NumPy, Pandas, Scikit-learn) pour traitement et visualisation de données scientifiques

DIPLÔMES

Master informatique MIAGE 2023

Université Paris-Saclay à Evry

Spécialité Ingénierie logicielle pour le Web

Licence Informatique MIAGE 2021

Université Evry Val D'Essonne (UEVE) à Evry

COMPÉTENCES

Web / Interfaces

React, Vite, TailwindCSS, AngularJS, PHP

DevOps & Cloud

CI/CD (GitLab CI), Docker, Kubernetes, Infrastructure as Code (IaC), déploiement multi-environnements, automatisation (Python, Bash)

Systèmes & Plateforme

Linux, packaging et gestion de dépendances (Spack), scripting système, gestion d'environnements reproductibles

Développement

Python, Rust, conception logicielle, tests, API REST

Outils & Méthodes

Git, SQL, architecture logicielle, bonnes pratiques de génie logiciel, clean code